

Dåsespil – Hvem er jeg? (spillevejledning)

Et sjovt, klassisk gådespil for 2 eller flere spillere i alderen 5-99 år.

Spilletid: 10-15 minutter.

Hvem eller hvad er jeg? En bager, en løve eller måske en vandkande? Du skal kunne holde hovedet koldt, hvis du skal vinde dette spil. Kun dem, der stiller de rigtige spørgsmål og kombinerer dem på den helt rigtige måde, vil kunne regne løsningen ud og dermed holde fast på så mange tælleterninger som muligt for at optjene point. Formålet med spillet er at være den, der har flest point, når spillet slutter.

Spilleets indhold:

1 pandebånd, 1 magnet, 40 spillekort, 10 tælleterninger.

Forberedelse:

Bland kortene og placer dem i en bunke midt på bordet med billedsiden nedad. Placer tælleterningerne ved siden af kortene. Gør pandebåndet klar.

Sådan spiller man:

Deltageren med det højeste (og bedste) grin må begynde. Denne deltager er den første "kloge ugle". De øvrige deltagere er dommere.

Den kloge ugle tager alle tælleterningerne – og placerer derefter pandebåndet på sit hoved og lukker øjnene. En af dommerne trækker et kort fra bunken og sætter fast på den kloge ugles pandebånd ved brug af magneten. Dermed kan alle deltagere – med undtagelse af den kloge ugle – tydeligt se billedet på kortet. Nu må den kloge ugle åbne sine øjne og begynde at stille spørgsmål. Den kloge ugle skal stille specifikke spørgsmål, der kan besvares af dommerne med ordene "ja" eller "nej".

Eksempler:

Er jeg et dyr (en ting, et stykke legetøj)?

Hører jeg til i køkkenet (i byen, i dette rum)?

Kan man drikke (spise, røre) mig?

Lad os sige, at dommerne i fællesskab beslutter, at svaret er:

- **Nej.**
Dette betyder desværre, at den kloge ugle må afgive én af sine tælleterninger og placere i bøtten. Han/hun må nu stille sit næste spørgsmål.
- **Ja.**
Super! Den kloge ugle er på rette spor og må nu gå direkte videre med at stille sit næste spørgsmål.

Advarsel!

Hvis dommerne ikke kan blive enige om deres svar eller hvis de slet ikke besvarer uglens spørgsmål, skal den kloge ugle IKKE aflevere en tælleterning og må fortsætte med næste spørgsmål.

I stedet for at stille et spørgsmål må den kloge ugle gætte på hvem eller hvad han/hun er:

- **Gættes der forkert?**
Så må den kloge ugle aflevere en tælleterning og gå videre med at stille næste spørgsmål.

- **Gættes der rigtigt?**

Super! Gætterunden er slut. Den kloge ugle får 1 point for hver tælleterning, han/hun har tilbage. Husk jeres point i hovedet eller skriv dem ned på en lille seddel, så I har overblik over alle spillere og deres point.

Er I løbet tør for tælleterninger?

Hvis den kloge ugle løber tør for tælleterninger, afsluttes gætterunden. Den kloge ugle må gerne kigge på dit kort og finde ud af, hvem eller hvad, han/hun var – men får desværre ingen point.

Ny gætterunde

Fjern kortet fra pandebåndet og start en ny bunke med brugte kort – og aflever pandebåndet til næste deltager (sidder i en rundkreds kan I fx spille med uret). Start igen med et nyt kort og en ny gætterunde.

Spillet slutter:

Spillet er slut, når alle deltagere har fået lov til at være den kloge ugle. Spilleren med flest point vinder – er der flere spillere med samme antal point, er der en delt førsteplads.

Ekstra spilleidé:

I kan også selv finde på nye personer/objekter og tegne dem på et stykke papir – spiller I med større børn, kan I også vælge at skrive nye ord på et stykke papir og sætte ordene fast på pandebåndet.